

# KAMPGAZET

Vers scoutsnieuws uit Hamont-Achel

## KAPOENEN

Na lang wachten eindelijk  
aangekomen

## WELPEN

Hoe vettiger hoe prettiger

## JONG-VERKENNERS

Totems, totems, totems

## VERKENNERS

Geen haar op Jordi zijn hoofd dat er aan denkt



# KAMPGAZET

## Halverwege en niet verlegen

**Het kamp dendert voort met een rotvaart. We zijn zelfs al halverwege! Je weet wat ze zeggen, de tijd vliegt als het leuk is.**

**Natuurlijk viel er weer een hoop te beleven op onze kampgrond. Zo kwamen de kapoenen aan en beleefden al doldwaze avonturen met koning Arthur. De welpen maakten het vettig op hun vetzakkendag. En als klap op de vuurpijl konden de tweedejaars jong-verkeners eindelijk hun totem in ontvangst nemen.**

**Je leest er verder alles over in deze derde editie van de Kampgazet.**

## Wat de pot schaft...

5 Augustus (Pop)

Ontbijt: De grote kippenwit ochtendshow

Middag: Justin Broccoli featuring Hamburgers Styles (hamburgers met broccolistoemp)

Avond: Britney pens met madonappelmoes

Slaapmutsje: Een zeer stevige rijstpap

6 Augustus (ABBA)

Ontbijt: Knowing spek, knowing ei (spek met eieren)

Middag: Spaghetti Abbanaise (Spaghetti met een saus van tomaten, gehakt en diverse groenten)

Avond: Take a Cheese on me  
(Een boterham met kaas voor de kapoenen)

Slaapmutsje: Griesmeelpap

# DAG 5

## Welpen

De welpen maakten dit kamp al de gekste avonturen mee. Tijdreizen en van die dingen. Het is moeilijk om je voor te stellen hoe een welp al die dingen ervaart. Daarom ging onze reporter ter plaatse op onderzoek.



Hier voor mij heb ik Wannes Feremans (tweedejaars Welp, eerste welpenkamp) en Wannes Verbelen (derdejaars Welp en gids van Mythelon). Voor de kampgazet hebben we hen gevraagd of we hen konden interviewen.

### Zo, hoe is het kamp tot nu toe al gegaan?

*Wannessen:* We hebben ons al goed geamuseerd, spijtig dat het dit jaar geen vetzakkendag, omgekeerde dag of dagtocht gaat zijn... (Wat deze welpen nog niet

wisten was dat het die dag wél vetzakkendag was! Vanwaar ze het gerucht haalden dat het geen dagtocht was, is voor ons ook nog steeds een vraagteken)

### Wie zijn jullie favoriete personages tot nu toe?

*Wannes V:* Ik moet eerlijk toegeven de Tijdslegendes zijn mijn favoriete personages, in het bijzonder Uurus. Ze helpen ons elke dag, waardoor we hen het beste kennen.

*Wannes F:* Kees is veruit m'n favoriet. Hij heeft altijd een kousenbroek aan en spreekt grappig.

### En Wannes, hoe bevalt het gids zijn?

*Wannes V:* Gids zijn is leuk, maar erg vermoeiend. Op het einde kan je totems winnen, dat is een mooie herinnering aan de scouts. Baas spelen lijkt eerst leuk, maar het is niet altijd even tof, soms moet je bevelen geven die niet iedereen even leuk vindt, dat is een hele verantwoordelijkheid.



**Hoe bevalt het eten?**

*Wannes F:* De soep is niet zo lekker. Sommige pappen zijn lekker, andere weer niet. Volgens mij is iedere fourage even leuk!

*Wannes V:* De fruitpap was heel lekker. De dixipap (sic; volgens ons chocoladepap) was niet lekker. Koen F. is mijn favoriete fourage.

**Wat zou jij doen met het tijdsamulet, nu dat jullie het bemachtigd hebben?**

*Wannes F:* Ik zou naar het jaar 3000 willen reizen, gewoon om eens te zien wat daar allemaal is, hoe de wereld om ons heen er dan zou uitzien.

**Wie zou je graag eens bezoeken in het verleden?**

*Wannes V:* Van Gogh, hij heeft heel erg veel mooie schilderijen gemaakt.

**Of naar Napoleon?**

*Wannes F:* Ooh jaaa! Lekkerere snoepjes!

## *Jong-Verkenners*

**De tweedejaars jong-verkenners krijgen op kamp naar traditie hun totem. Dat is een dierennaam waarbij verschillende eigenschappen horen die ook bij deze jv passen.**

**Dit jaar waren er wel 12 jong-verkenners aan de beurt en hun totems variëren van Reuzenpanda tot Flamingo. Hieronder leer je hen beter kennen!**





## Vince: Reuzenpanda

De Reuzepanda is heel zeldzaam en daardoor niet zo bekend. Hij leeft ook in ontoegankelijke gebieden. Hij is speels van aard en heeft een ongewoon uiterlijk. Hij is spontaan, vrolijk, behendig en aanhankelijk. Hij past zich snel aan en blijft goed geluimd.

**Eigenschappen:** aanhankelijk, aanpassend, Behendig, goedge-luimd, speels, spontaan, volgzaam, vrolijk.



## Yanick: Picoloro

Deze meesachtige zangvogel is een behendige acrobaat die vaak klautert in bamboestengels en takken. De picoloro is een groepsdier. Door zijn constante gekwetter verraadde hij zijn aanwezigheid. De picoloro leeft liefdevol samen met anderen.

**Eigenschappen:** behendig, groepsdier, liefdevol, opvallend, verdraagzaam, zanglustig



## Dries: Mangoest

Dit klein katachtig roofdier beweegt zich heel snel voort en kan goed klimmen. De Mangoest is waakzaam, speels en actief. Hij rust graag en is gek op zonnebaden. De Mangoest is vindingrijk en werkt goed samen. Hij beschermt zijn kroost plichtsgetrouw.

**Eigenschappen:** actief, beschermend, plichtsbewust, rustig, samenwerkend, snel, speels, vrolijk, waakzaam



## Wijnand: Brulaap

Wanneer de Brulaap 's morgens ontwaakt, markeert hij meestal meteen zijn territorium met zijn karakteristieke gebrul. Hij leeft in groep en beweegt zich langzaam en bedaard voort, behalve wanneer hij speelt of opgewonden is. De Brulaap heeft nauwelijks vijanden. Hij is soms lichtgeraakt maar ook verrassend gevoelig, braaf en lief.

**Eigenschappen:** bedaard, groepsdier, langzaam, lichtgeraakt, liefdevol, luidruchtig, opgewonden, speels, territoriaal



### Rik: Haai

Deze roofvis is een vlugge zwemmer. De Haai zwemt zijn prooi voorbij en keert zich dan plots om, zodat hij beter en bij verrassing kan toehappen. Hij heeft krachtige zintuigen en is nieuwsgierig, oplettend en speels. De Haai heeft een uitgesproken persoonlijkheid. Slechts enkele haaiensoorten zijn gevaarlijk.

**Eigenschappen:** inventief, nieuwsgierig, oplettend, scherpzinnig, speels, verrassend



### Caspian: Arassari

Deze kleine Toekan is een brutale grapjas. Hij ziet er slordig uit, maar is het niet. Hij is opgewekt en monter. Druk bezig zijn is zijn lust en zijn leven. De Arassari is een echte speelvogel. Hij is plagerig. Hij valt niet meteen op. De Arassari leeft in troepen. Bij gevaar gaat hij niet op de vlucht, maar helpt hij zijn soortgenoten.

**Eigenschappen:** beschermend, brutaal, dapper, druk, groepsdier, monter, opgewekt, plagerig, speels.



### Senne: Timon

Deze energieke graver bouwt een ingewikkeld gangenstelsel. Hij is erg sociaal en vaak aanhankelijk. Hij voelt zich met opvallend gemak overal thuis. De Timon handelt zelden instinctief: het leert veel uit ervaring. Het heeft een goed geheugen en is erg schrander. De Timon is gezellig, vriendelijk, grappig en speels, maar ook steeds waakzaam en uitermate dapper. Het ligt graag in de zon, maar kan ook plots onstuimig en drukdoend met iets bezig zijn.

**Eigenschappen:** aanhankelijk, bouwlustig, dapper, energiek, ervaringsgericht, genietter, gezellig, goed geheugen, grappig, schrander, sociaal, speels, vriendelijk, waakzaam.



### Arno: Groenvink

De Groenvink is een kleurrijke zangvogel. Met zijn opmerkelijke zang communiceert hij vanuit hoge boomtoppen met zijn soortgenoten. Deze levendige en vrolijke vogel is een goede imitator en is erg sociaal ingesteld. De Groenvink leeft in grote groepen en houdt van het gezelschap van andere vogels. Tijdens het broedseizoen maakt hij vaak acrobatische duikelingen.

**Eigenschappen:** communicatief, gezellig, groepsdier, imiterend, kleurrijk, levendig, sociaal, vrolijk.



## Joren: Pika

Deze haasachtige heeft korte poten en korte en brede oren. Hij is behendig en kan zich zeer snel over gladde rotsen verplaatsen. De Pika is erg communicatief. Hij gebruikt zowel een roep als een zang om met soortgenoten te communiceren. De Pika is zeer bedrijvig en sociaal. Hij is overdag actief, maar doet graag eens een dutje.

**Eigenschappen:** actief, bedrijvig, behendig, communicatief, genieer, praatlustig, snel, zanglustig.



## Ruwen: Schaarbek

Deze vogel leeft in kolonies langs kusten en rivieren. Hij is ordelijk en werkt steeds samen met soortgenoten, waarbij ze elkaar aflossen. De Schaarbek is vriendelijk en gediensig. Hij is eerlijk en gaat behendig te werk, zonder een spoor van luiheid te vertonen. De Schaarbek stelt rust en kalmte op prijs. De kolonie verhuist snel als er onrust of gevaar dreigt om de orde zo vlug mogelijk te herstellen.

**Eigenschappen:** behendig, eerlijk, hulpvaardig, ijverig, kalm, ordelijk, rustig, samenwerkend, vriendelijk.



## Robbe: Slechtvalk

De Slechtvalk staat bekend om zijn concentratievermogen en zijn nauwkeurigheid. Hij is erg oplettend, waakzaam en vlug. Zijn snelheid en reactievermogen zijn fabelachtig. De Slechtvalk is trouw, werkzaam en rustig van natuur. Alleen als hij zijn jongen wil beschermen, wordt hij onberekenbaar. Hij leert snel. De Slechtvalk is vriendelijk, wijs en volhardend.

**Eigenschappen:** beschermend, geconcentreerd, ijverig, leergierig, nauwkeurig, oplettend, trouw, volhardend, vriendelijk, waakzaam.



## Xander: Flamingo

Deze opvallende vogel lijkt teer en fragiel, maar hij overleeft goed in zelfs de moeilijkste omstandigheden. Hij is sociaal en leeft in grote gemeenschappen. De verschijning van een indringer is voldoende om opschudding te veroorzaken in de hele kolonie. De Flamingo is gevoelig. Hij is herkenbaar aan zijn voortdurende grappige gesnater.

**Eigenschappen:** aanpassend, gevoelig, grappig, groepsdier, kwetsbaar, praatlustig, sociaal, vreesachtig.



# DAG 6

## *Kapoenen*

**De kapoenen zijn dan toch eindelijk aangekomen op de kampgrond. Bij verrassing waren ze niet alleen maar hadden ze ook Koning Arthur bij!**

**Hun eerste dagen op de kampgrond waren meteen vol avontuur met vreemde en gevaarlijke wezens.**



Eerst leerde ze Merlijn de Tovenaar kennen. Die was zijn uil kwijt en de kapoenen hebben natuurlijk geholpen deze terug te vinden door in het woud alleen rond te lopen en geluiden te volgen. Bleek dat er meerdere uilen waren en dat deze niet allemaal zo koosjer waren. Uiteindelijk konden ze toch de juiste uil met Merlijn herenigen. Uit dank bood Merlijn zijn hulp aan om, voor een volledige week, Koning Arthur te helpen het duistere woud te heroveren. Inderdaad duistere woud, want de kapoen heeft geleerd dat er twee wouden zijn in het koninkrijk, Fagron en Demsterwoud. Demsterwoud is overgenomen door de allerduisterste schepsels die je maar kan

inbeelden. De kapoen moet hiervoor moedig zijn en moedig is de kapoen. De kapoen lijkt op het eerste zicht misschien meer op een baardloze dwerg maar niets is minder waar. De kapoen is van een apart ras. Dit hebben ze de tweede dag zeker laten blijken.

Toen de kapoenen met Merlijn aan het wandelen waren kwam er een jogger voorbij. Op het eerste zicht niets speciaals moest er niet plots een duister wezen achter springen en de ziel van de jogger opzuigen. Merlijn leert ons dat dit een Dementor was en dat dit een van de duisterste wezens is in Demsterwoud: het zuigt de ziel uit mensen hun lichaam en

eet deze op. Als de ziel uit het lichaam wordt gezogen heb je maar 24 uur om deze terug in het lichaam te stoppen of het slachtoffer is voor altijd verloren. Dit konden de kapoenen niet zomaar laten gebeuren en besloten het schepsel aan te pakken. Dit doe je niet zomaar dus moesten ze eerst iets hebben om de Dementor te lokken en om hem te verslaan. Donderstof bleek het ultieme wapen tegen Dementors en dit hebben ze van een handelaar gekregen nadat ze hem eenhoornbloed hadden geruild. Het bloed kwam van een vriendelijke eenhoorn van wie we bloed mochten gebruiken voor onze edele taak. Klinkt





schepsels in Demsterwoud probeert daar te houden en zo de burgers van Fagron beschermt. Ook hij wou de kapoenen helpen.

Samen gingen ze naar de Dementor waar een gigantisch gevecht ontstond, bloed en zweet heeft gevloeid, geen tranen want de kapoen is nooit bang. Uiteindelijk hebben ze te ziel kunnen terugpakken en terug in de jogger kunnen steken.

Dit hebben de kapoenen allemaal op twee dagen meegemaakt. We zijn benieuwd welke avonturen onze kleine vrienden nog te wachten staat...

makkelijk moest het niet zijn dat de eenhoorn helemaal in Demsterwoud zat en dat daar wezens waren die de kapoenen wouden tegenhouden met het bloed te transporteren.

Het lokmiddel was een ander verhaal, de Dementor komt af op de geur van angst. En omdat de kapoen van niets bang is en dus niet naar angst kan ruiken moesten ze dit anders doen. Merlijn vertelde hen over iemand die ook geen angst meer had maar die wel zijn angst heeft bewaard in een potje. Ze moesten deze onbekende overtuigen om dit potje af te geven.

Aangekomen bij de persoon bleek dit Jan Zonder Vrees te zijn. Jan wou niet zomaar zijn angst meegeven dus moesten de kapoenen eerst bewijzen dat ook zij geen angsten hebben door allemaal verschillende proefjes te volbrengen. Zo moesten ze bewijzen dat ze geen bang

hadden van hoogte, donker, water en het onbekende. Natuurlijk had de kapoen geen greintje angst en volbrachten ook alle taakjes met glorie.

Toen ze klaar stonden om te vertrekken naar de Dementor kwam er een vreemd figuur naar hun en Merlijn. Hij vertelde ons dat hij deel was van een geheime clan, De Nachtwacht. De Nachtwacht zijn verbanningen uit Fagron die nog goed van hart zijn en die de duistere





# Welpen



**Zoals je hierboven al kon lezen hadden de welpen vandaag vetzakkendag. Een dag waarop ze zich kunnen uitleven en zichzelf vrij tot zeer vettig kunnen maken. Eten zonder bestek, bacheglijden en eierslingeren. Gevolgd door een grote wasbeurt!**





# *Fourage*

De fourage kreeg dit weekend hulp van twee oude rakkers die een handje kwamen toesteken: “Didi” en “De Laevens”. Hun hulp werd zeer op prijs gesteld bij het koken maar ook bij het opeten van de overschot.



*Hier zie je Didi samen met zij “Vulkaan in burger”. Een berg broccolistoemp gevuld met saus en toegedekt met een laagje hamburgers.*

***“Pot vol koffie, mijn auto sleutel ligt nog in Didi zijn auto”***

*- Laevens wanneer hij klaar stond om te vertrekken en Didi al een half uur weg was*